**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 2022-08-29 | 장소 | 자택 |
| 작성자 | 정롭비 | 작성일 | 2022-08-29 |
| 참석자 | 전원 | | |
| 안건 | 프레임 워크 기준 역할 분담 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 역할을 어떻게 분담해야 하는가?  (완전 한사람이 몰아 하는 것은 아니라 담당자를 정하는 것)   1. 로직 (update() 부분) 다같이?   각자 컴포넌트로 짜서 병합   * 1. 캐릭터      1. 특성      2. 공격      3. 스킬      4. 시너지      5. 움직임      6. 수집 상호작용   2. 아이템   3. 몬스터   1-3-1. 일반 몬스터  1-3-2. 공중 몬스터  1-3-2. 보스 몬스터 1, 2, 3 ~   * 1. NPC   1-4-1. 상인   * 1. 기타 오브젝트   1-5-1. 미네랄  1-5-2. 상자  1-5-3.   1. 네트워크 - 정롭비 2. 쉐이더 수업에 맞춰 조절 3. 물리 (보류) 많이 사용할 지 의문 4. 리소스 수집 (다같이) |
| 결정사항 | 회의내용 참고 |
| 향후일정 | 개강 |
| 특이사항 | 없음 |